

Industries créatives

AU POINT DE FUSION ENTRE INNOVATION, CRÉATION ET ART



À Genève, nous façonnons un écosystème d'excellence pour les industries créatives. Les champs de création sont nombreux, vastes et diversifiés, et nos hautes écoles, en particulier la HEAD, jouent un rôle crucial pour faire de notre canton un centre de l'économie créative. Grâce à la qualité de ses formations et de ses diplômés, la HEAD contribue à positionner Genève sur la carte nationale et internationale de l'innovation et du numérique.

Lada Umstätter,

PhD, Directrice de la HEAD – Genève



13 domaines d'activité

Marché de la radio-télévision | Cinéma | Industrie du logiciel et du jeu vidéo | Industrie musicale | Livre | Marché de l'art | Arts du spectacle | Design | Architecture | Publicité | Artisanat d'art | Marché de presse | Marché phonotechnique (audio-vidéo)



Le canton de Genève est un hub majeur des industries créatives et de la création de start-up dans le domaine avec notamment

+ de 10'000 structures uniquement sur le territoire genevois.



+ de 27'000 emplois à Genève dans ce secteur et ses 13 domaines.



La Suisse fait partie des 10 pays au monde qui exportent le plus de biens créatifs.



OMPI

Présence à Genève du siège de l'organisation mondiale de la propriété intellectuelle.



+ de 10 acteurs de formation

dans le domaine à Genève (HEAD, UNIGE, SAE, etc.) et permettant la présence d'une main-d'œuvre hautement qualifiée et spécialisée.



Une **écosystème complet et collaboratif** : des infrastructures technologiques et des entreprises à la pointe, un réseau de spécialistes et un bassin de talents hautement qualifiés.



Fondation de la Conférence des Nations Unies sur le Commerce et le Développement (UNCTAD), qui a conceptualisé et défini les industries créatives dans le cadre des travaux sur les économies créatives et leur rôle dans le développement économique.

1964



1995

Création du Geneva Internet Film Festival (GIFF), sous le nom Festival tous écrans, événement de référence pour le cinéma et les nouvelles technologies numériques en Suisse et dans le monde.

Création de la Haute Ecole d'Arts et de Design (HEAD), née de la fusion de deux écoles bicentennaires, l'École supérieure des Beaux-Arts et de la Haute école d'Arts appliqués.

2006



2012

Création d'un label Swiss Game et fondation de la Swiss Game Developers Association (SGDA).

Lancement, à Genève de Créatives Alps, plateforme inédite pour fédérer et rendre visibles les industries créatives suisses, devenue depuis Créatives+.

2020



2022

Création du Pôle de création numérique qui a pour mission de soutenir et promouvoir la création numérique en Suisse, et plus particulièrement en Suisse occidentale. En savoir plus : <https://polnum.ch/>



REPUBLIQUE
ET CANTON
DE GENEVE

POST TENERIAS LUX